



— FICHE DÉFI —

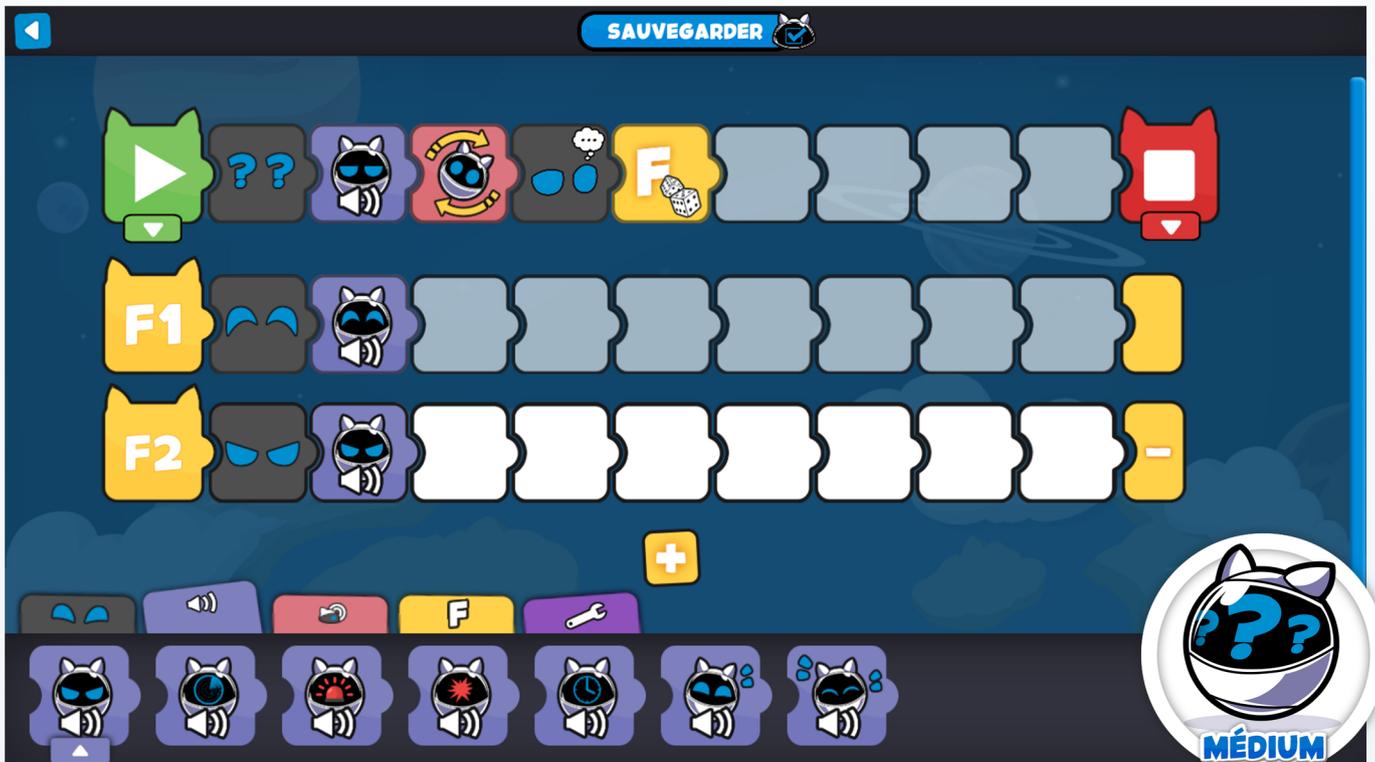
# MÉDIUM

Pose une question sur ton avenir à Winky, il te répondra par "Oui" ou par "Non" !

Pour t'habituer à programmer avec le mode Créatif, nous allons t'expliquer comment réaliser le défi Médium.

## 1. Programme le Médium

Voici ce qui apparaîtra sur ton écran lorsque tu auras terminé toutes les étapes du programme :



- 1 Sélectionne la ligne de la fonction principale.
- 2 Dans la catégorie "Yeux", déroule la première liste en appuyant sur la petite flèche, puis choisis les yeux "Interrogatifs".
- 3 Dans la catégorie "Sons", déroule la liste puis choisis le son "Ennuyé".
- 4 Dans la catégorie "Capteurs", déroule la deuxième liste et choisis la brique "Bouge".



**5** Dans la catégorie "Yeux", déroule la première liste pour choisir les yeux "Pensifs".



**6** Dans la catégorie "Fonctions", choisis la brique "Exécute une fonction au hasard" et place-la sur la ligne de la fonction principale.



**7** Sélectionne la ligne de la fonction F1.

**8** Dans la catégorie "Yeux", déroule la première liste pour choisir les yeux "Heureux".



**9** Dans la catégorie "Sons", déroule la liste pour choisir le son "Heureux".



**10** Ajoute une deuxième ligne de fonction en appuyant sur le bouton "+".



**11** Sélectionne la ligne de la fonction F2.

**12** Dans la catégorie "Yeux", déroule la première liste pour choisir les yeux "Fâchés".



**13** Dans la catégorie "Sons", déroule la liste pour choisir le son "Fâché".



**14** Sauvegarde ton programme pour le retrouver dans la bibliothèque de jeux et y jouer avec Winky !

**Bravo ! Tu as fini ton programme !**

## 2. Joue au Médium

Appuie sur la brique "Condition de début".



Winky affiche des points d'interrogation sur ses yeux et émet un son "Ennuyé".

Pose une question à Winky puis prends-le à deux mains et penche-le d'avant en arrière.

Winky te répondra soit par "Oui" avec des yeux et un son "Heureux", soit par "Non" avec des yeux et un son "Fâchés".

Pour poser une autre question, appuie à nouveau sur la brique "Condition de début".

**Joue à l'infini !**