



— FICHE DÉFI —

## GARDIEN

Winky te prévient lorsque quelqu'un s'approche de tes affaires ou entre dans ta chambre !

Pour t'habituer à programmer avec le mode Créatif, nous allons t'expliquer comment réaliser le défi Gardien.

### 1. Programme ton gardien

Voici ce qui apparaîtra sur ton écran lorsque tu auras terminé toutes les étapes du programme :



1 Sélectionne la ligne de la fonction principale.

2 Dans la catégorie "Yeux", choisis la brique yeux "Radar" et place-la sur la ligne de la fonction principale.



3 Dans la catégorie "Sons", déroule la liste pour choisir le son "Radar".



4 Dans la catégorie "Capteurs", choisis la brique "Capte quelque chose devant".



5 Dans la catégorie "Yeux", déroule la première liste pour choisir les yeux "Fâchés".



6 Dans la catégorie "Sons", déroule la liste pour choisir le son "Fâché".



7 Dans la catégorie "Fonctions", choisis la brique "F1".



8 Touche la petite flèche sous la condition d'arrêt pour ouvrir le menu déroulant, et choisis la brique "Bouge vers l'avant".



9 Sélectionne la ligne de la fonction F1.

10 Dans la catégorie "Sons", déroule la liste puis choisis le son "Alarme".



11 Dans la catégorie "Fonctions", choisis la brique "F1".



**Bravo ! Tu as fini ton programme !**

## 2. Active ton gardien

Appuie sur la brique "Condition de début".



Winky affiche un radar, et commence à surveiller. Grâce à son télémètre, il détectera si quelqu'un essaie d'entrer ou de te prendre tes objets et sonnera l'alerte !

Pour éteindre le gardien, tiens-le à deux mains et balance-le d'avant en arrière.

**Tes trésors sont en sécurité !**